

CENEGA LIGHTNING RETURNS: FINAL FANTASY XIII XBOX 360



Nazwa produktu: CENEGA LIGHTNING RETURNS: FINAL FANTASY XIII XBOX 360

Producent: Cenega

Model produktu: 5021290057395

Lightning Returns: Final Fantasy XIII to gra z gatunku jRPG, kontynuująca wątki oraz historię przedstawioną w Final Fantasy XIII i Final Fantasy XIII-2. Równocześnie jest jednak samodzielnym tytułem, z którym przygodę mogą rozpocząć także nowi gracze. Jej producentem jest japońska firma Square-Enix, sprawująca od wielu lat pieczę nad kultową serią, która narodziła się w 1987 roku. Główną bohaterką gry jest Lightning, powracająca na to pozycję po drugiej części, w której pełniła rolę drugoplanową. W grze pojawiają się jednak także najważniejsze postacie z poprzednich odsłon Final Fantasy XIII. Fabułą produkcji rozpoczyna się kilkaset lat po finale Final Fantasy XIII-2. Jej akcja w całości rozgrywa się na Navus Partus. To duży archipelag czterech wysp połączonych linią kolejową. Naszą bazą wypadową jest zajmujące jedną z nich miasto Luxuria, na którego obrzeżach znajdziemy także duże slumsy. Pozostałe trzy wyspy oferują zróżnicowane lokacje, takie jak ruiny, lasy, świątynie itd. Warto zauważyć, że większość elementów scenografii tego otwartego świata została projektowana od podstaw. Wyjątkowo ważną rolę w czasie zabawy odgrywa upływający czas. Producenci wprowadzili zmieniający się cykl dnia i nocy, wpływający na nasze otoczenie. Pociągi kursują według rozkładów jazdy, sklepy zamykają się wieczorami itd. Wraz z zachodem słońca pojawiają się także potwory, bandyci oraz inne niebezpieczeństwa. Otwierają się także niektóre ścieżki i skróty, z których możemy skorzystać. Musimy jednak uważać, jeżeli nie zdążymy wydostać się z danej lokacji przed wschodem słońca, utkniemy w niej na dłuższą chwilę i wydostaniemy się jedynie korzystając z trudniejszej lub okrężnej drogi. W czasie rozgrywki towarzyszy nam zegar odmierzający czas do końca świata. Na samym początku wskazuje on 13 dni. Jeden dzień w czasie gry to dwie godziny czasu rzeczywistego. Dzięki rozwiązywaniu zadań i unieszkodliwianiu monstrów przesuwamy wskazówki zegara w tył, używając magii i specjalnych zdolności w walce lub podejmując pewne decyzje posuwamy je do przodu. Jeżeli nie zwracamy uwagi na na zegar, możemy szybko skończyć grę przed upływem danego nam czasu. Aby poznać w pełni fabułę i historię Lightning Returns, będziemy musieli skończyć tytuł wiele razy, korzystając z jednego save'u. W czasie potyczek z przeciwnikami gracze korzystają z nowego systemu walki. Łączy on w sobie elementy z FF XIII i FF XIII-2 z zupełnie nowymi pomysłami. W przeciwieństwie do poprzednich gier, sterujemy tylko jedną postacią, którą jest Lightning. Wszystkie komendy i ataki przypisane są do poszczególnych przycisków pada. Twórcy pozwolili na wykonywanie skoków i swobodne poruszanie się po polu bitwy. Cały czas jednak wykonanie danej czynności wymaga zużycia punktów akcji, które odnawiają się z czasem. Co ciekawe, w

CENEGA LIGHTNING RETURNS: FINAL FANTASY XIII XBOX 360

pojedynkach z większymi monstrami możemy niszczyć konkretne części ich ciała, takie jak rogi czy kończyny, tym samym uniemożliwiając im wykonywanie niektórych ataków. Znacznie bardziej zróżnicowany jest ekwipunek bohaterki. Oręż, takie jak miecze, którym włada, znacząco się od siebie różni i to nie tylko pod względem estetycznym. Broń wpływa np. na szybkość poruszania się w walce. Gracze mogą wybierać spośród dziesiątek kostiumów dla Lightning, które modyfikują jej statystyki oraz zasób umiejętności i ataków. Walcząc możemy zmieniać zestawy uzbrojenia, co pomoże nam dopasować rodzaj ataków do konkretnych przeciwników.